



РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ
Фестиваль фиджитал гонок
Московский Спорт КАРТСИМ ФЕСТ 2025

1. Название соревнования

Полное название соревнования: Фестиваль фиджитал гонок
Московский Спорт КАРТСИМ ФЕСТ 2025

2. Организаторы соревнования

АНО Центр Развития Картинга при поддержке Москомспорта
Соорганизатор соревнования – АНО «СМП РЭЙСИНГ (ГОНКИ)»
Представитель организатора – Ермилин А.Е.
Руководитель гонки – Басов В.В.
Спортивный комиссар – Зиваков М.В.
Секретарь соревнования – Басов И.В.
Спортивный комиссар (цифровой автоспорт) – Никулин Д. Ю.

3. Дата, место проведения, расписание мероприятия

11 мая 2025г

Картинг-центр MIKS KARTING Адрес: Москва, Шарикоподшипниковская, улица
13, ст. 3

Программа физкультурного мероприятия

1. КАРТСИМ ЮНИОР
2. КАРТСИМ ГОНКА ЗВЕЗД
3. ДРИФТ
3. КАРТСИМ СТУДЕНТ

Расписание

КАРТСИМ

09.00 – 09.20 – Регистрация, АП Юниоры

09.25 – 09.45 – Брифинг, жеребьевка.

09.50 – 09.55 – Квалификация

10.00 – 11.30 – гонка КАРТСИМ Юниор

11.45 – награждение КАРТСИМ ЮНИОР

10.30 – 11.00 – Регистрация, АП ГОНКА ЗВЁЗД

11.00 – 11.30 – Брифинг, жеребьевка.

11.40 – 11.55 – Квалификация

12.00 – 14.00 – КАРТСИМ ГОНКА ЗВЕЗД

14.15 – награждение КАРТСИМ ГОНКА ЗВЕЗД

ДРИФТ

13.30 – 14.00 – Регистрация, АП

14.00 – 14.30 – Брифинг, жеребьевка

14.30 – 15.00 – Тренировка и квалификация (Дети)

15:00 – 15.30 – Тренировка и квалификация (Взрослые)

15.30 – 16.30 – Парные (Взрослые)

16:30 – 17.30 – Парные (Дети)

17:30 – 18:00 – Кольцевая гонка (Взрослые)

18:00 – 18:30 – Кольцевая гонка (Дети)

18.30 – 19.00 – Перерыв

19:00 – 20:00 – Гонка Сим-Дрифт

20.15 – награждение катдрифт

КАРТСИМ

18.30 – 19.00 – Регистрация, АП КАРТСИМ СТУДЕНТ

19.00 – 19.30 – Брифинг, жеребьевка.

19.40 – 19.55 – Квалификация 1 гонка

20.00 – 21.00 – КАРТСИМ СТУДЕНТ 1 гонка

21.10 – 21.25 – Квалификация 2 гонка

21.15 – награждение 2 гонка

21.30 – 22.30 - КАРТСИМ СТУДЕНТ 2 гонка

22.45 – награждение 2 гонка

4. Трасса картинга, инвентарь, экипировка

1. Трасса должна вмещать заезде минимум 10 однотипных картов, запасных на смену для режима гонки в пит-лейн не менее 2 картов.
2. Картинг-центр должен иметь для проката и предоставить всю необходимую экипировку.
3. Шлемы разрешено использовать только модели «интеграл» (закрытый подбородок) с защитным стеклом «визором».
4. Комбинезоны или отдельные костюмы(куртка-брюки) должны быть из плотного хлопчатобумажного материала, закрывать руки до запястья, ноги до щиколоток, устойчивые к ГСМ, а также волочению.

5. Карты

1. Гонка проходит на картах, предоставленных картинг-центром
2. Карты одной модели, с установленными ремнями и дугами безопасности.
3. Двигатели на картах должны быть одной модели, объема и мощности. Бензин в картах должен быть без посторонних добавок, одного октанового числа, предписанным заводом изготовителем.
5. Шины используются одной модели. Давление в шинах одинаковое, установленное перед гонкой.
6. В каждой гонке принимают участие до 12 команд.
7. Гонка проходит с довесом пилотов
8. Максимальный довес на картах - 25 кг.
9. Шаг довеса 2,5 кг

6. Симуляторы

1. Организаторы предоставляют 12 подготовленных симуляторов для участия в гонке: Кокпит, руль, педали, монитор, ПК, наушники.
2. За каждой командой закрепляется один симулятор на все время проведения гонки и определяется на жеребьевке.

7. Команды, участники, регистрация, описание.

КАРТСИМ ЮНИОР

1. Команда состоит из 3 пилотов от 11 до 14 лет включительно
2. Состав команды формируется самостоятельно
3. Продолжительность параллельной гонки 90 минут
4. Гонка параллельная Картинг+ Симулятор
5. Симулятор - Assetto Corsa
6. Машина – F4
7. Настройки – заблокированы

8. Трасса проведения – Moscow Raceway.
9. Призеры награждаются памятными кубками
10. Участие в гонке бесплатное
11. Участие в гонке по приглашению

КАРТСИМ ГОНКА ЗВЕЗД

1. Команда состоит из 4 пилотов от 18 лет
2. Состав команд формируется организатором или самой командой
3. Продолжительность параллельной гонки 120 минут
4. Гонка параллельная Картинг+ Симулятор
5. Симулятор - Assetto Corsa
6. Машина- **BR03**
7. Настройки – заблокированы
8. Трасса проведения – Moscow Raceway.
9. Призеры награждаются памятными кубками
10. Участие в гонке бесплатное
11. Участие в гонке по приглашению

КАРТСИМ СТУДЕНТ

1. Команда состоит из 3 студентов одного ВУЗа
2. Все участники должны студентами очной формы обучения
3. Состав команды формируется самостоятельно
4. Продолжительность гонки 60 минут.
5. Гонка параллельная Картинг+ Симулятор
6. Симулятор - Assetto Corsa
7. Машина – **F4**
8. Настройки – заблокированы
9. Трасса проведения – Moscow Raceway
10. Призеры награждаются памятными кубками
11. Документы для регистрации на гонку
 - именная заявка на участие в соревнованиях
 - гоночная лицензия серии Sport или выше, лицензия РАФ от F
 - нотариально заверенное разрешение от обоих родителей (спортсмены, не достигшие 18 лет);
 - документ, удостоверяющий личность спортсмена (Паспорт РФ; Свидетельство о рождении);
 - фото участника анфас по пояс на однотонном контрастном фоне (портрет поясной. Приветствуется фото в гоночном комбинезоне).
12. Отсутствие перечисленных документов дает право для отказа в участии.
13. Заявка команды или участника команды может быть отклонена если она нарушает «дух соревнования»

14. К участию в гонке не допускаются:

- Лица, не достигшие возраста 15 лет.
- Призеры чемпионатов основного зачета MIKS, «Летних кубков» картинг-центра MIKS KARTING, MIKS Light, MIKS Junior, постоянные участники чемпионатов и кубков России по картингу.
- *По ограничениям в допуске возможны исключения, если это не нарушает «дух соревнования» после согласования с организатором.

8. Жеребьевка, тренировки.

Жеребьевка картов и симуляторов на гонку будет проходить в день гонки.

Жеребьевка проходит программой рандомайзером.

Тренировки на картах возможны в рабочие часы картинг-центра. Справки по тел. +7 (495) 640 33 02

9. Формат проведения гонок

1. Соревнование проводится в формате командных гонок
2. Гонка параллельная на симуляторе и на картинге.
3. Дистанция каждой гонки описана в условиях.
4. Каждый пилот команды обязан за гонку проехать по одному отрезку в картинге и в симуляторе
5. Порядок смен в гонке каждая команда определяет для себя самостоятельно
6. По итогам гонки начисляются очки за картинг и симулятор. Победителем гонки становится та команда, которая в сумме наберет больше очков за обе гонки.
7. При равенстве очков Победителем становится та команда, которая показала лучший результат в картинге

10. Правила проведения гонок

1. Пилоты стартуют на картах, которые они вытянули при жеребьевке.
2. Гонка в картинге проходит в стандартном направлении движения картинг-центра
3. Гонка в симуляторе проходит на трассе **Moscow Raceway**.
4. Настройки симуляторов заблокированы. Квалификация проходит на Симуляторе.

5. Продолжительность гонки:

- КАРТСИМ ЮНИОР – 90 минут
- КАРТСИМ ГОНКА ЗВЕЗД – 120 минут
- КАРТСИМ СТУДЕНТ – 60 минут

6. Старт в гонке на симуляторах Assetto Corsa дается с места одновременно с картингом

7. Старт гонки в картинге со стартовой решётки с места
 - a. карты стоят на трассе согласно нумерации, заведенные и готовые к старту.
 - b. Пилоты по взмаху зеленого флага или стартовому светофору начинают движение
8. В гонке участвуют все пилоты из каждой команды.
9. Каждый пилот из команды обязан проехать в гонке, при этом каждый пилот обязан проехать минимум одну смену в картинге и одну смену в симуляторе.
10. Минимальное время в картинге и в симуляторе:
 - Для гонок длительностью до 90 - минимум на каждого участника 15 минут
 - Для гонок длительностью 120, минимум на каждого участника 20 минут
 - Максимальное время одной гоночной сессии на каждого участника 45 минут
11. Смена пилотов в симуляторе происходит после остановки пилота в боксах на пит-стоп.
12. Смена пилотов в картинге происходит в зоне пит-лейн. Въезд в пит-лейн для смены карта осуществляется с полной остановкой карта на въезде.
13. Въезд на смену возможен только на зеленый сигнал светофора, с нажатием и фиксацией кнопки на въезде.
14. Перед красным сигналом светофора можно стоять, дожидаясь своей очереди для смены карта.
15. При выезде из пит-лейн на трассу пилот обязан уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе. При выезде из пит-лейн действует правило Синего Флага. Любое столкновение с другими участниками гонки в этот момент рассматривается как «грубая езда» с наказанием 10 секунд к результату на финише гонки.
16. Ремонт, обслуживание, смена датчиков и установка довесов в карт, а также заправка карта - осуществляется исключительно персоналом трассы.
17. Пилот должен убедиться, что датчик и номер установлены на свои места. Пилоты несут ответственность за установленный датчик и довес на свой карт. В случае отсутствия на карте номера карта, датчика или довеса пилоту будет показан Черный Флаг - для того, чтобы пилот заехал на пит-лейн с целью ликвидации несоответствия регламенту. Процедура въезда в пит-лейн стандартная: полная остановка на въезде БЕЗ нажатия красной кнопки.
18. Во время своего заезда каждый пилот должен выполнять все "правила поведения пилотов на трассе", описанные в статье настоящего регламента. Пилот, нарушивший данные правила, подвергается наказанию.

19. Запрещается использовать во время гонки фонари направленного действия, а также лазерные указки и любые ослепляющие предметы.
20. После того как лидер гонки в картинге увидел финишный флаг. Остальным участникам гонки также показывается финишный флаг по факту пересечения линии финиша.
21. По результатам финиша всем командам начисляются баллы согласно таблице.
22. Стартовая решетка формируется по результатам квалификации на симах.
23. Гонка на симуляторах подчиняется всем правилам автоспорта.
24. Первому кто преодолел дистанцию, получает финишный флаг, и объявляется победителем гонки на симуляторе.

11. Схема начисления очков

За каждую гонку команды получают зачетные очки

- 1 место - 30 очков
- 2 место - 25 очков
- 3 место - 21 очко
- 4 место - 18 очков
- 5 место - 15 очков
- 6 место - 12 очков
- 7 место - 9 очков
- 8 место - 7 очков
- 9 место - 5 очка
- 10 место - 3 очка
- 11 место - 2 очка
- 12 место - 1 очко

12. Правила заезда на пит-стоп, дозаправки и смены пилотов в картинге.

1. Перед въездом на пит-лейн пилот обязан заранее поднять руку, сигнализируя другим пилотам о намерениях свернуть на пит-лейн. Руку необходимо поднять сразу после выхода из предыдущего поворота. Далее пилот должен значительно снизить скорость и полностью остановиться у красной кнопки, нажать кнопку в случае плановой замены карта. Затем пилот на минимальной скорости может заехать на пит-лейн.
2. В случае неполной остановки, а также в случае не нажатия красной кнопки команда получает предупреждение (черно-белый флаг). Три предупреждения за всю гонку превращаются для команды в черный флаг – 15 штрафных секунд

после финиша гонки в итоговом результате телеметрии.

3. Перед выездом с пит-лейн на трассу, пилот должен убедиться в безопасности своего выезда, и после этого продолжить движение.

Выезжающий на

трассу пилот обязан уступить дорогу движущимся по трассе пилотам других команд. В случае нарушения этого правила команда будет оштрафована: предупреждение в случае опасного выезда без столкновения с другими участниками гонки, и штраф 15 секунд для команды в случае опасного выезда с

последствиями – столкновение с другими участниками гонки.

4. Во время смены карта пилот садится в тот карт, который ему указывает маршал на трассе. Как правило, это. Заменить на первый в очереди на выезд из

пит-лейна карт.

5. На смене карта в зоне пит-лейн может находиться только один карт. Во время смены карта пит-лейн закрыт красным светофором.

6. Во время смены и красного сигнала светофора разрешено стоять у красной кнопки с поднятой вверх рукой.

13. Остановка гонки

1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение об остановке гонки.

Сигнал

об остановке гонки дается красным флагом на трассе.

2. Когда пилоты видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-стоп, не совершая обгонов.

3. Во время остановки гонки смена карт/пилотов запрещена.

4. Рестарт гонки происходит из пит-лейн: пилоты стартуют из пит-лейн в том порядке, в каком они находились на трассе на момент остановки гонки с интервалом 1 секунды.

14. Действия команд и организатора в случае поломки карт на трассе

1. В случае, когда карт одной из команд сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на

пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно,

карт эвакуируется без остановки гонки.

2. Пилот, который находится в карте в момент его поломки, должен дождаться

сменного карта, который ему доставит маршал трассы. Пилот обязан оставаться в

карте, до тех пор, пока к нему прибывает маршал. Он же - маршал - переставит датчик и табличку с номером карта, а также довесы на карт (если такие имеются).

3. Пилот обязан убедиться, что ему переставили номер карта, довес и датчик, и только после этого он может продолжить гонку.

4. Персонал трассы сигнализирует в этот момент остальным участникам гонки жёлтыми флагами о препятствии на трассе. Пилоты должны быть максимально

аккуратными в этот момент вплоть до того момента, как жёлтые флаги исчезнут. В

зоне действия желтого флага обгоны запрещены.

5. Вынужденная смена карта по причине технической неисправности не считается плановой сменой карта.

6. Организаторы по возможности компенсируют команде потерянное время во

время гонки по следующей схеме:

7. Берется время длинного круга, на котором произошла «поломка». Из этого круга вычитается время обычного круга пилота. Оставшееся время делится на время обычного круга. Компенсируются только

целые круги. (например, в случае если получается цифра 2.66) - компенсируется

2 круга. Оставшаяся потеря списывается на технический фактор.

8. Поломка карта это – неспособность карта своим ходом добраться до зоны пит-лейн. Компенсация за потерянное время на поломке возможна только в случае остановки карта на трассе.

9. В исключительных случаях Главный Судья соревнований может принять решение о компенсации команде, пилот которой доставил очевидно поврежденный карт в зону пит-лейн, сообщил об этом маршалам на трассе и механикам. В случае подтверждения поломки Главный Судья соревнований принимает решение о компенсации с учетом основного принципа возможных компенсаций – не дать команде преимущества. Главный Судья соревнований принимает решения исходя из своего видения гонки, а также основываясь на показаниях телеметрии. В случае, если команда после вынужденной смены карта

получила преимущество – она получит Штраф (от 5 до 30 секунд соответственно

полученному преимуществу).

15. Поведение пилотов на трассе

1. Пилоты должны максимально уважительно относиться друг к другу, а также к судьям и организаторам.

2. Пилоты должны выполнять все указания флаговой сигнализации.

3. Пилоты не могут вести грубую контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и грубые провозы.
4. Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.
5. Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине плохого самочувствия, препятствий на трассе, он должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы, не выходя из карта.
6. Во время заезда в пит-лейн пилоты обязаны: значительно снизить скорость, полностью остановиться у красной кнопки, нажать кнопку и затем на безопасной скорости заехать в пит-лейн.
7. Во время выезда из пит-лейн пилоты обязаны уступить дорогу пилотам, находящимся на трассе.
8. Пилоты должны соблюдать все положения настоящего регламента.

16. Судейство, штрафы, наказания

1. Судейство на этапе осуществляется утвержденной судейской бригадой. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным Судьей Соревнований. Решения Главного Судьи не обсуждаются.
2. Все штрафы и предупреждения, вынесенные по ходу гонки будут отображаться на основном табло, а также в программе рейс-монитор.
3. После финиша Гонки все штрафы будут внесены в итоговые результаты команд в виде штрафных секунд.
4. После внесения всех штрафных секунд в данные телеметрии – на табло появится окончательный итог Гонки.
5. Наказание 10 секунд, после финиша гонки предусмотрено за следующие нарушения:
 - фальстарт на старте гонки
 - некорректное поведение водителя на трассе
 - нарушение требований флаговой сигнализации
 - не остановка у красной кнопки при въезде на пит-лейн
 - выезд на трассу с пит-лейн с неустановленным датчиком, номером карта, довесом.
 - движение по трассе с неустановленным (отвалившимся) датчиком, номером карта, довесом.
 - использование запрещённых осветительных приборов
 - остановка на трассе без причины.

- замедление на трассе без видимой причины.

- кроссинг (препятствие обгону)

6. В случае нарушений временных лимитов минимума и максимума пилота в гонке предусмотрены следующие наказания:

- штраф 10 секунд к финишу гонки за каждую минуту нарушения.

7. преждевременный выезд из пит-лейн:

- раньше окончания тайминга на табло, или отбытия штрафа - от 10 до 30 секунд (по решению судьи)

8. Главный судья может принять решение о дисквалификации пилота или команды за следующие нарушения

- систематические нарушения

- за движение в сторону, противоположную ходу гонки

- неосторожный выход пилота из карта на трассе, повлекший аварийную ситуацию.

- неспортивное поведение на трассе

- невыполнение требований участия в гонке всех участников команд

- отсутствие необходимого довеса на карте

- создание аварийной ситуации, повлекшее за собой повреждение трассы, карта (картов), а также физические увечья другим участникам гонки, судьям и их

помощникам на трассе.

9. В случае, если ситуация на трассе во время проведения соревнований не попадает ни под один из пунктов данного регламента, Главный Судья Соревнований принимает окончательное решение на свое усмотрение, основываясь на своем опыте и основных принципах проведения автоспортивных

соревнований. Решение Главного Судьи в обязательном порядке будет согласовано с организаторами гонки.

10. В исключительном случае, когда решение Главного Судьи противоречит решению спорного момента с Организатором соревнований - окончательное решение будет приниматься организаторами соревнований. В этом случае организатор вправе

наложить вето на решение Главного судьи.

11. Настоящий регламент является приглашением к участию в соревнованиях. Пилоты, принявшие решение об участии, автоматически соглашаются с данными

регламентом и осознают всю ответственность за свои действия, отказываются от претензий к организаторам, судьям и официальным лицам.